



Wettkampf KILA

Beginn:

Ende:

TEAMKARTE	Altersklasse U 8	Teamführer:	
Verein:		Telefon für Rückfragen:	
Team Name:		E-Mail:	

<i>Pos.</i>	<i>Vorname</i>	<i>Name</i>	<i>Jahrgang</i>	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

Pro gemeldetem Team 1-2 Kampfrichter bereithalten – genaue Einteilung erfolgt freitags per Mail.

Kampfrichter U8/U10 vormittags:

Sprung: Weilmünster; Dornburg; Brechen, Eschhofen, Elz 2 (Verantwortlich: Elz)

Wurf:; LSG, Mengerskirchen; Oberlahn,; Weyer, (Verantwortlich LSG)

Sprint: Kirberg/Elz/Villmar (Verantwortlich: Kirberg K.Eichhorn)

Biathlon: Tisch gelb und rot übernehmen die Kampfrichter Wurf, Tisch blau und grün übernehmen die Kampfrichter Weitsprung; Zeitnahme und Streckenposten übernehmen die Kampfrichter vom Sprint

Wettkampfkarten für den Hindernissprint und das Biathlon gibt es nicht. Nur Wurf und Sprung-Wettkampfkarten ausdrucken und eine halbe Stunde vorm Wettkampf samt aktueller Teamkarte im Wettkampfbüro vorzeigen und ggf. Änderungen des Teams mitteilen



Wettkampf KILA

Beginn:

Ende:

Altersklasse U 8	Team: Schlagwurf Heuler klein	Drehwurf Teamergebnis: Die 6 besten Einzelergebnisse werden zum Teamresultat addiert. (Disziplin- punkte) Ranglisten- punkte
-----------------------------------	---	--	---	--

Pos.	Vorname	Name	Jg.	Versuch 1	Versuch 2	Versuch 3	Versuch 4		
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									



Wettkampf KILA

Beginn:

Ende:

Altersklasse U 8	Team: Mehrfachsprünge -Staffel 3 Minuten / 1 Punkt pro Reifen	Teamergebnis: Korrekt ausgeführte Reifensprünge pro 3 Minuten – 2 Durchgänge, der bessere Durchgang zählt. (Disziplin Punkte- des besseren Versuchs) Ranglisten- punkte

Als Fehler (-1 Punkt pro Fehler) werden gewertet: Wenn der Boden mit dem falschen Bein berührt wird oder der Boden außerhalb des Reifens berührt wird;
 (Reifenberührungen sind erlaubt! Mehrere Bodenkontakte innerhalb eines Reifens mit dem richtigen Bein sind bei der U8 erlaubt!)

Pos.	Vorname	Name	Jg.	Versuch 1 ganze Runden	Fehler im Versuch 1 (-1 pro Fehler)	Versuch 1 Gesamt- punkte	Versuch 2 ganze Runden	Fehler im Versuch 2 (-1 pro Fehler)	Versuch 2 Gesamt- punkte	Punkte des besten Versuchs	
1						Runde *20			Runde *20		
2						+ Einzelne			+ Einzelne		
3						-Fehlerpkt=			-Fehlerpkt=		
4											
5											
6											
7				Einzelne			Einzelne				
8											
9											
10											
11											